

DUNGEONS & DRAGONS®				
David MALSOT		Barbare (berserker) 7	Chevalier	NOM DU JOUEUR
NOM DU PERSONNAGE		CLASSE & NIVEAU	HISTORIQUE	
Humain (h)		RACE	Loyal mauvais	20 POINTS D'EXPÉRIENCE
INSPIRATION +3 BONUS DE MAÎTRISE		14 CA +1 INITIATIVE 12 m VITESSE	David ne parle pas beaucoup. Il a une affection profonde et presque troublante pour sa monture, Parcocycle, qu'il traite avec plus de respect que n'importe quel humain. TRAITS DE PERSONNALITÉ	
FORCE +4 18		Maximum de points de vie POINTS DE VIE ACTUELS	IDÉAUX La volonté de Xavier Senente est absolue. Si le dieu décrète qu'un blason est laid, David rasera le royaume qui le porte. LIENS Xavier Senente : Sa divinité et son maître absolu. Ses compagnons de culte (Pascal, Christelle).	
DEXTÉRITÉ +1 13		POINTS DE VIE TEMPORAIRES Total 7d12 DÉS DE VIE Succès □□□ Échecs □□□ JDS CONTRE LA MORT		DÉFAUTS Une fois que Parcocycle est blessé ou que David entre en colère, il perd toute notion de stratégie et charge tête baissée, ignorant ses propres blessures.
CONSTITUTION +3 16		NOM ATT DÉGÂTS/TYPE Hache à deux mains +7 1d12+4 tranchant Hache à deux mains +7 1d12+4 tranchant Javeline +7 1d6+4 perforant		Rage (4/repos long ; DG +2) Défense sans armure * Attaque téméraire (AV à l'attaque au CàC mais AV aux attaques contre soi) Sens du danger (AV aux JdS de Dex vs effets visibles comme pièges ou sorts) Frénésie Attaque supplémentaire (+1 Att/round) Déplacement rapide * Rage aveugle Instinct sauvage Domestiques
INTELLIGENCE +0 10		Hache à deux mains. Corps à corps : +7 (1d12+4 tranchant ; lourde, à deux mains) Hache à deux mains. Corps à corps : +7 (1d12+4 tranchant ; lourde, à deux mains) Javeline. Corps à corps : +7 (1d6+4 perforant ; lancer (portée 9 m/36 m))		
SAGESSE +0 10		COMPÉTENCES		ATTAKES ET INCANTATIONS
CHARISME +1 12		PC 0 PA 0 PE 0 PO 500 PP 0		ÉQUIPEMENT Hache à deux mains, hache à deux mains (2), javeline (4), sac à dos, sac de couchage, gamelle, boîte d'allume-feu, torche (10), rations/1 jour (10), gourde, corde en chanvre de 15 m, vêtements fins, chevalière, emblème, bourse Poids de l'équipement 47 kg - Coût 622 po Poids des pièces 5 kg
MAÎTRISES ET LANGUES				CAPACITÉS ET TRAITS
David MALSOT		ÂGE	1,75 m (M)	80 kg
NOM DU PERSONNAGE		TAILLE	POIDS	
		Rouge YEUX	blanc PEAU	Chauve CHEVEUX
Il porte une peau d'ours sur son dos, tenu pas une chaîne comme un collier, il est torse nu et possède une peau de guépard à la taille, à sa ceinture, deux grande hache y sont rangées, on peut apercevoir du sang sécher sur les lames		Xavier Senente : La divinité maléfique qui guide ses haches Les "Petits Mobs" de la BEM : Une armée de fanatiques mineurs Le Culte : Mené par Pascal Chatonnay, ce groupe cherche à purifier le monde des "erreurs de design" de l'Impératrice Camille.		

APPARENCE DU PERSONNAGE	ALLIÉS ET ORGANISATIONS
<p>Chevalier</p> <p>David Malsot n'a jamais été un homme de lettres, pourtant il est devenu le bras armé de la plus sainte des bureaucraties divines. Ancien exécuteur des basses œuvres, il a trouvé sa vocation le jour où Xavier Senente lui est apparu dans le reflet d'une lame ensanglantée, lui révélant que le désordre du monde (mauvais logos, absences non justifiées, ergonomie défaillante) était la source de tout mal.</p> <p>Il a rejoint Pascal Chatonnay et les autres fidèles pour punir l'affront de l'Impératrice Camille.</p> <p>Désigné gardien de l'une des ailes du Donjon MMI. Il y juge les "projets défectueux" : ceux qui échouent à ses tests de conformité finissent empalés sur les piques qui ornent ses murs, leurs idées raturées de leur propre sang.. Il attend désormais les aventuriers, prêt à sacrifier leur vie pour prouver sa valeur à Xavier, surtout si ces derniers osent toucher à son précieux Parcocycle.</p>	
HISTOIRE DU PERSONNAGE	CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES
	TRÉSOR
 CLASSE D'INCANTATION (CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION)	SORTS À PRÉPARER CHAQUE JOUR DD DE SAUVEGARDE DES SORTS BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT