

Pascal CHATONNAY

NOM DU PERSONNAGE

Paladin (serment de dévotion) 8 Soldat

CLASSE & NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

Humain (h)

RACE

Neutre

ALIGNEMENT

0

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE	+5
	20
DEXTERITÉ	+2
	14
CONSTITUTION	+1
	12
INTELLIGENCE	+0
	11
SAGESSE	+0
	11
CHARISME	+2
	14

INSPIRATION	
+3 BONUS DE MAÎTRISE	
<input type="checkbox"/> +5 Force <input type="checkbox"/> +2 Dextérité <input type="checkbox"/> +1 Constitution <input type="checkbox"/> +0 Intelligence <input checked="" type="checkbox"/> +3 Sagesse <input checked="" type="checkbox"/> +5 Charisme	
JETS DE SAUVEGARDE	
<input type="checkbox"/> +2 Acrobaties (Dex) <input type="checkbox"/> +0 Arcanes (Int) <input checked="" type="checkbox"/> +8 Athlétisme (For) <input type="checkbox"/> +2 Discréption (Dex) <input type="checkbox"/> +0 Dressage (Sag) <input type="checkbox"/> +2 Escamotage (Dex) <input type="checkbox"/> +0 Histoire (Int) <input checked="" type="checkbox"/> +5 Intimidation (Cha) <input checked="" type="checkbox"/> +3 Intuition (Sag) <input type="checkbox"/> +0 Investigation (Int) <input type="checkbox"/> +0 Médecine (Sag) <input type="checkbox"/> +0 Nature (Int) <input type="checkbox"/> +0 Perception (Sag) <input checked="" type="checkbox"/> +5 Persuasion (Cha) <input type="checkbox"/> +0 Religion (Int) <input type="checkbox"/> +2 Représentation (Cha) <input type="checkbox"/> +0 Survie (Sag) <input type="checkbox"/> +2 Tromperie (Cha)	
COMPÉTENCES	

18	+2	9 m															
CA	INITIATIVE	VITESSE															
Maximum de points de vie 60																	
POINTS DE VIE ACTUELS																	
POINTS DE VIE TEMPORAIRES																	
Total 8d10	Succès <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Échecs <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>															
DÉS DE VIE	JDS CONTRE LA MORT																
<table border="1"> <thead> <tr><th>NOM</th><th>ATT</th><th>DÉGÂTS/TYPE</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Épée longue</td><td>+8</td><td>1d8+5 tranchant</td></tr> <tr><td>Javeline</td><td>+8</td><td>1d6+5 perforant</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>			NOM	ATT	DÉGÂTS/TYPE	Épée longue	+8	1d8+5 tranchant	Javeline	+8	1d6+5 perforant						
NOM	ATT	DÉGÂTS/TYPE															
Épée longue	+8	1d8+5 tranchant															
Javeline	+8	1d6+5 perforant															
Épée longue. Corps à corps : +8 (1d8+5 tranchant ; polyvalente (1d10)) Javeline. Corps à corps : +8 (1d6+5 perforant ; lancer (portée 9 m/36 m))																	
ATTAKUES ET INCANTATIONS																	

10	SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE	
Armes armes courantes, armes de guerre		
Armures toutes les armures, boucliers,		
Outils dés, véhicules (terrestres)		
Langues commun, elfique		
PC	0	Épée longue, javeline (5), clibanion, dés, 20 carreaux, symbole sacré/reliquaire, sac à dos, couverture, bougie (10), boîte d'allume-feu, rations/1 jour (2), gourde, vêtements communs, boîte pour l'aumône, bâtonnets d'encens (2), encensoir, habits de cérémonie, trophée, insigne de grade, bourse
PA	0	
PE	0	
PO	1000	Poids de l'équipement 48.75 kg - Cout 1228.4 po
PP	0	Poids des pièces 10 kg
ÉQUIPEMENT		
CAPACITÉS ET TRAITS		

Pascal CHATONNAY

NOM DU PERSONNAGE

20

ÂGE

1,75 m (M)

TAILLE

80 kg

POIDS

YEUX

PEAU

CHEVEUX

Un paladin dans son armure de plates brandi fièrement son épée, il a des yeux d'un vert profond, il a des cheveux coupé courts châtain

Le Cercle des Fidèles : David Malsot, Christelle Bloch. C'est lui qui a soudé ce groupe autour du message de colère de Xavier Senente. Le Culte : Il en est le dirigeant

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

Soldat
C'est lui qui a reçu le premier message de Xavier Senente. Cette vision d'un monde où chaque lettre, chaque logo et chaque vie serait "intégrée" selon une grille divine a agi sur lui comme une révélation. Il a alors converti ses plus proches alliés pour former un culte voué à la purification par la forme.
C'est Pascal qui a rédigé le plan d'enlèvement de l'Impératrice. Aujourd'hui, il attend au cœur du Donjon MMI, prêt à "traiter" les aventuriers comme on corrige une erreur sur un parchemin : en les effaçant définitivement.

CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES

Paladin (Cha)
CLASSE D'INCANTATION (CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION)

6	13	+5
SORTS À PRÉPARER CHAQUE JOUR		
DD DE SAUVEGARDE DES SORTS		
BONUS D'ATTaque AVEC UN SORT		

0	SORTS MINEURS
3	
6	
7	
8	
9	

NIVEAU DU SORT EMPLACEMENTS EMPACEMENTS UTILISÉS

1 4

protection contre le mal et le bien

sanctuaire

bénédiction

faveur divine

hérosme

bouclier de la foi

soins

détectio du mal et du bien

châtiment courroucé

injonction

purification de nourriture et d'eau

</